

**Календарно-тематичне планування уроків інформатики  
в курсі Я досліджую світ для 2 класу**

<b>№</b>	<b>Дата</b>	<b>Тема</b>
<b>Тема 1. Зміни</b>		
1		Поняття про інформацію та інформатику
2		Поняття команди й виконавця Послідовність дій
3		Клавіатура. Уведення окремих символів. Зміна мовних режимів
4		Базові прийоми редагування тексту
<b>Тема 2. Способи пізнання</b>		
5		Сприймання людиною інформації. Властивості інформації
6		Сервіси для перегляду зображень картин художників. Віртуальні мистецькі галереї, екскурсії до музеїв
7		Сфери використання комп'ютерів. Пристрої для роботи з інформацією
8		Людина у світі інформації
<b>Тема 3. Територія</b>		
9		Поняття ком'ютерної графіки. Програми для створення та змінювання графічних зображень
10		Правила безпечної поведінки у кабінеті інформатики
11		Організація робочого місця під час навчання з різними пристроями
12		Створення зображення за шаблоном
<b>Тема 4. Спільнота</b>		
13		Приватна та публічна інформація
14		Об'єднання предметів у групи за певними заданими ознаками
15		Початкові уявлення про Інтернет. Поняття браузера, як програми для роботи в Інтернеті
16		Правила безпечної роботи в Інтернеті
<b>Тема 5. Цінності</b>		
17		Правила безпечної роботи з цифровими гаджетами
18		Пошук зображень в Інтернеті
19		Змінювання готових зображень
20		Створення зображень з геометричних фігур
<b>Тема 6. Хочу-можу-треба</b>		
21		Створення зображень за зразком
22		Доповнення зображень підписами чи коментарями у вигляді кількох слів
23		Виділення обраного тексту в середовищах для читання
24		Цифровий слід
<b>Тема 7. Ідеї-винаходи-відкриття</b>		
25		Використання пристроїв для навчання
26		Цифрові пристрої в минулому та майбутньому
27		Людина в інформаційному світі
<b>Тема 8. Рух і час</b>		
28		Ігрові вправи з надання команд виконавцям у середовищах програмування
29		Робота з програмами на розвиток логічного мислення
30		Ігри на змінювання послідовності дій, пошук помилок
<b>Тема 9. Все пов'язано з усім</b>		
31		Безпечне поводження з цифровими гаджетами
32		Увімкнення та вимкнення комп'ютера та інших пристроїв
33		Порівняння двох або більше предметів, груп предметів